

## **Применение программы «N1MM Logger» при работе в спринте «WAKE UP!»**

Положение «спринта» обладает рядом особенностей, исключающие применение готовых конфигурирующих модулей программ для работы в соревнованиях. Также необходима подготовка отчета в формате «Ермак» (для российских участников) для объективного и быстрого судейства.

Ниже описывается методика применения программы «N1MM Logger» при работе в спринте российского QRP-клуба «WAKE UP!». Но данный подход и макросы программы позволяют работать и в других соревнованиях.

### **1. Выбор наименования соревнований.**

Рекомендуется выбрать из перечня соревнований - «DX»

### **2. Установка начала соревнований и продолжительности туров.**

После запуска программы в окне ввода позывного ввести слово «TOUR». Клавишей «TAB» перевести курсор в окно «SENT» и там ввести начало соревнований и через дробь продолжительность тура и нажать «ENTER». Например: **0600/30**

### **3. В таблице передаваемых сообщений ввести следующую информацию:**

F1- CQ ra3an ra3an test

F2 – {sentRST} {sentRST} ## {name} {name} k

Где - «sentRST» - передаваемый рапорт корреспонденту в окне «SNT»,

- # - порядковый номер связи,

- «NAME» - суффикс позывного предыдущего корреспондента введенный в окне «NAME»

F3 – TU{S&P}{clearRIT} – подтверждение принятого номера от корреспондента при нажатии «ENTER», автоматическое переключение из режима «общего вызова» в режим «поиск» и «обнуление» включенной расстройки трансивера.

F4 - ! ( ваш позывной)

F5 - \* (позывной корреспондента)

F6 - ! QSO B4 ra3an ra3an test – сообщение о повторной связи

F7 - ?

F8 – AGN

F9 – {sentRST} # {name} – контрольный номер

F10 - # - порядковый номер связи (для одиночного повтора)

F11 – TU

F12 – {sentRST} # {name} - контрольный номер для повтора

### **4. Порядок работы.**

До проведения первой с режиме общего вызова в окно «NAME» вводим **QRP**.

Например начинаем в режиме «общего вызова», переводически нажимая F1или применяя автоматический повтор. Услышав вызов корреспондента:

- в окно ввода вводим позывной корреспондента,

- нажав «TAB» переводим курсор в окно передаваемого номера и вводим силу принимаемого сигнала,

- нажав «TAB» переводим курсор в окно «NAME» и вводим суффикс предыдущего корреспондента ( при первой связи там уже введено QRP)

- нажимаем «F2» и начинается автоматическая передача контрольного номера.

- нажимаем «TAB» и переводим курсор в окно «COMENT», куда вводим принимаемый от корреспондента номер.

- после принятия номера, нажимаем «ENTER», в эфир передается «TU» и программа переключается в режим «поиск» с обнулением расстройки приемника и связь фиксируется в журнале.

В режиме «поиск», в соответствующие окна сразу вводятся позывной корреспондента, сила принимаемого сигнала и суффикс предыдущего корреспондента и курсор устанавливается в окно «Coment». Нажатием клавиши «F4», передается свой позывной и в случае ответа в окно вводится контрольный номер. Нажатием клавиши «F2» корреспонденту передается свой контрольный номер. Его «одиночный» повтор возможен при нажатии F9 или F12. При завершении связи нажимаем «ENTER» и связь заносится в журнал. Рекомендуется сразу нажать F1 и передать общий вызов.

После завершения, необходимо преобразовать LOG в формат «Кабрило», поправить несколько колонок, заменить заголовок «пришив» шапку «Ермак» и отправить отчет констест-менеджеру.

Такой подход позволяет эффективно работать в соревнованиях и применять технологию SO2R, повышая свое мастерство и результат.

Николай (ra3an)  
Август 2011г.